**1° Questão – (Como classificar um Game?)**

É importante visualizar o game de forma ampla, desde o momento que a história começa até o momento de finalizar o game, quais as formas de jogar se é para single player ou multiplayer, quais plataformas melhores irão atender o público que irá consumir o jogo.

Atualmente temos uma grande variedade de jogos do mercado e alguns estilos de jogos ficaram focados em algumas plataformas, como por exemplo alguns estilos de jogos são mais consumidos pela plataforma do Pc como jogos de Fps e Moba, já outros são mais comuns de aparecer para consoles como Jogos de corrida e Esporte

Jogos de Fps : É caracterizado como jogos de tiro com a câmera em primeira pessoa, geralmente composto por dois times. Um time pode tentar plantar uma bomba e outro de desarmar a bomba, por exemplo Counter-Strike ou Valorant.

Jogos de Esporte: Jogos que simulam esportes tradicionais, podendo ser jogas entre dois players ou um time adversário controlado por uma IA. Pela simulação as regras são obedecidas pelos players e táticas podendo ser personalizado. Temos como exemplo Fifa 21 ou Nba 2k21.

Jogos de Corrida: Tem como característica ter o controle de um carro, podendo de aspectos de batalha entre os competidores, como por exemplo a deixar olho na pista ou jogar projeteis nos adversários. Temos como exemplo Mario Kart ou Need for Speed.

**2° Questão – (Qual é a importância ou os benefícios de se classificar um Game?)**

É importante fazer a classificação do jogo para que fique claro a intenção do desenvolvedor com aquele jogo e quais expectativas os jogadores podem ter, no entanto isso não se prende somente a expectativa de ambas as partes, a classificação do jogo é diretamente ligada as suas campanhas de marketing e propaganda.

Podemos pegar como exemplo a classe de jogos de esporte por exemplo, onde na grande maioria das vezes são colocados como capa as referências do esporte, no fifa 21 sendo Kylian Mbappé.

**3ºQuestão. Escolha um gênero e explique:**

Gênero escolhido foi: Fps(Jogos de Tiro em primeira pessoa).

São jogos multiplayer, que são separados por times e vence quem ganhar o maior número de rounds. Vou usar como exemplo o jogo Valorant da Riot Games. É necessário escolher o personagem que deseja jogar, cada personagem possui um conjunto de habilidades que tornam eles específicos para cada situação de jogo.

Os jogadores começam com uma pistola padrão e uma faca, uma quantia de X de dinheiro e 100 pontos de vida e uma habilidade, os rounds possuem 40 segundos para comprar os itens/habilidades e 1:40 segundos para que o jogo aconteça de fato. É possível conseguir dinheiro com abates e ganhando rounds no decorrer do jogo e o time que fizer 13 pontos primeiro ganha. No entanto tem algumas formas de jogo disponíveis dentro do game sendo:

* Disputa de Spike: Que o objetivo é o mesmo descrito acima, no entanto para ganhar é necessário vencer 4 rounds e as classe de armas são predefinidas
* Mata-Mata: Que o objetivo do jogo é abater o maior número de jogadores durante a partida e quem chegar em um número X de abates ganha o jogo, sendo todos contra todos.
* Disparada: Jogo em time, sendo que é necessário passar por 13 estágios para ganha e sendo o último estágio de faca, passa-se de cada estágio ao abater 5 personagens da equipe inimiga.

De forma geral, os jogos de FPS são jogados em times e tem como objetivo plantar uma bomba ou proteger uma carga que uma das equipes está querendo transportar, podemos encontrar tais aspectos em Valorant, Counter-Strike, Owerwatch.